

# Videojuegos, automática y salud

## Experiencias

Diego Enrique Guzmán Villamarín, Ph.D.(c)



Universidad  
del Cauca

**SÓLO QUIERO RECORDARLE QUE ESTUDIAR  
UN POSGRADO PUEDE GENERAR PÉRDIDA  
DE CABELLO Y UNA VIDA DE DESEMPLEO**



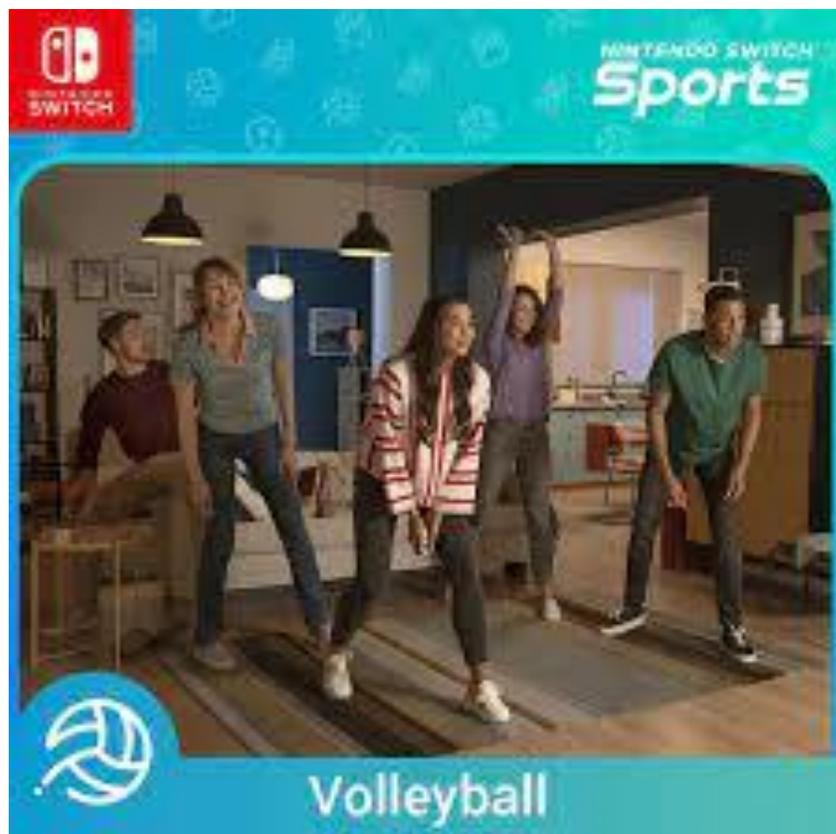
**SI, SI, VENGA LA BECA**

DOWNLOAD MEME GENERATOR FROM [HTTP://MEMECRUNCH.COM](http://MEMECRUNCH.COM)

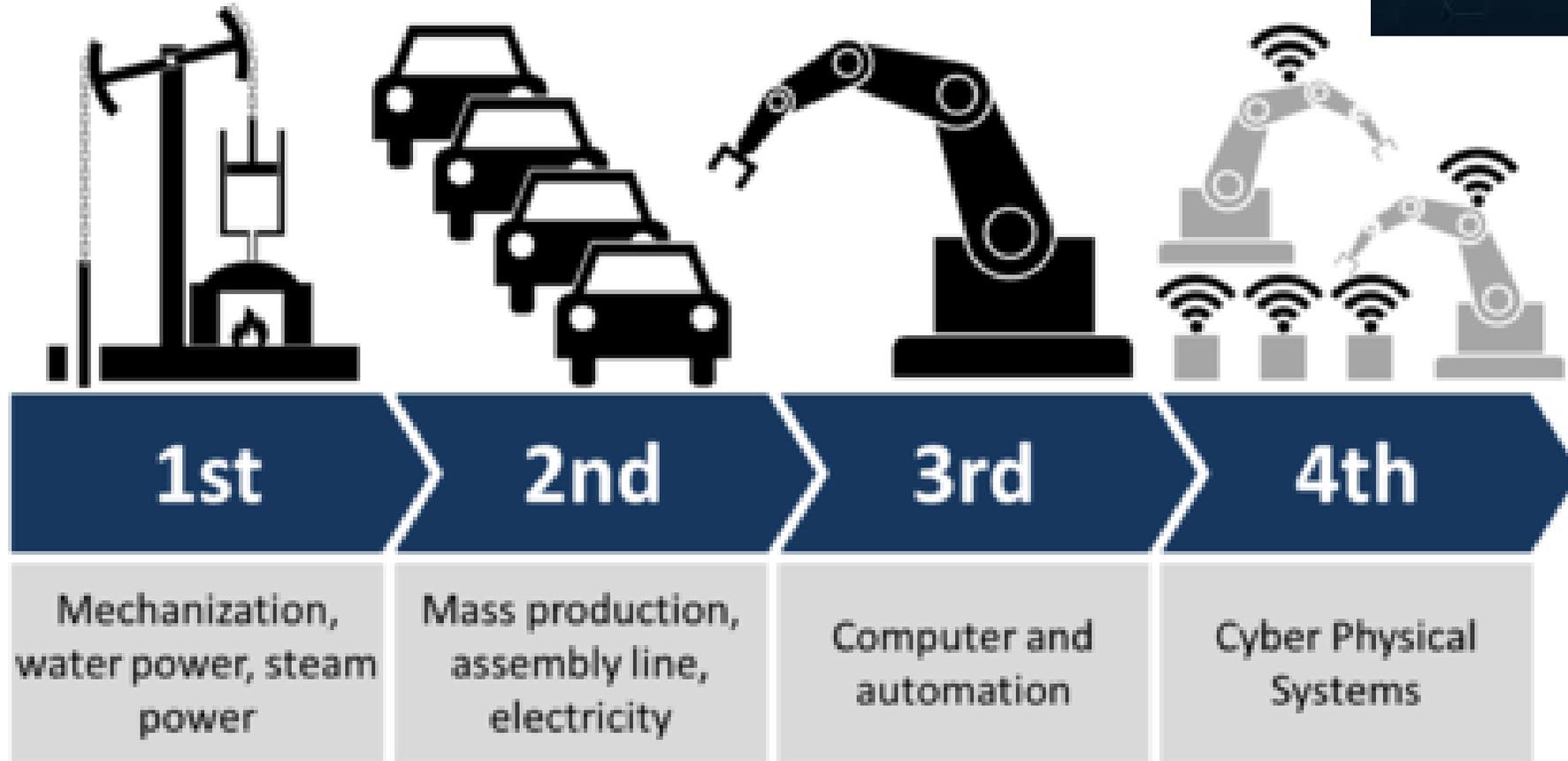
# Qué es un videojuego?



# Tendencia...



# Qué es la automatización?



# Pilares de la industria 4.0



¿Qué es la realidad virtual?



# Realidad virtual



- Escenas u objetos de apariencia real.
- Entorno generado mediante tecnología informática.
- Crear en el usuario la sensación de estar inmerso en él.

# Que quisiera probar?



¿Qué es la realidad aumentada?



# Realidad aumentada

“La realidad aumentada (RA) es el término que se usa para describir al conjunto de tecnologías que permiten que un usuario visualice parte del mundo real a través de un dispositivo tecnológico con información gráfica añadida por este”.



**Realidad Aumentada  
(RA)**

Información digital en el  
mundo real

**Realidad mixta  
(RM)**

Fusión e interacción  
del  
mundo real  
y el  
mundo virtual

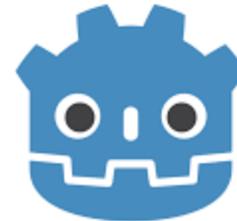
**Realidad Virtual  
(RV)**

interacciones en un  
mundo virtual

Qué se necesita?



**CONSTRUCT**

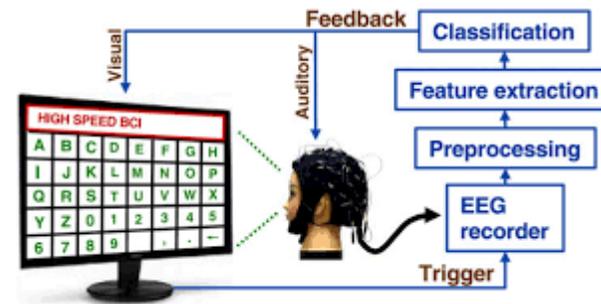


**GODOT**  
Game engine



**UNREAL**  
ENGINE

# Qué se necesita?



Qué se necesita?



# Qué tiene que ver con la salud?



# Juegos serios...





# Tendencias

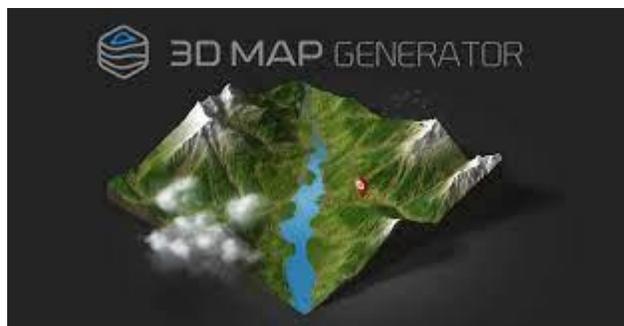
¿Hacia donde vamos?



# Metaverse



# Real World Metaverse



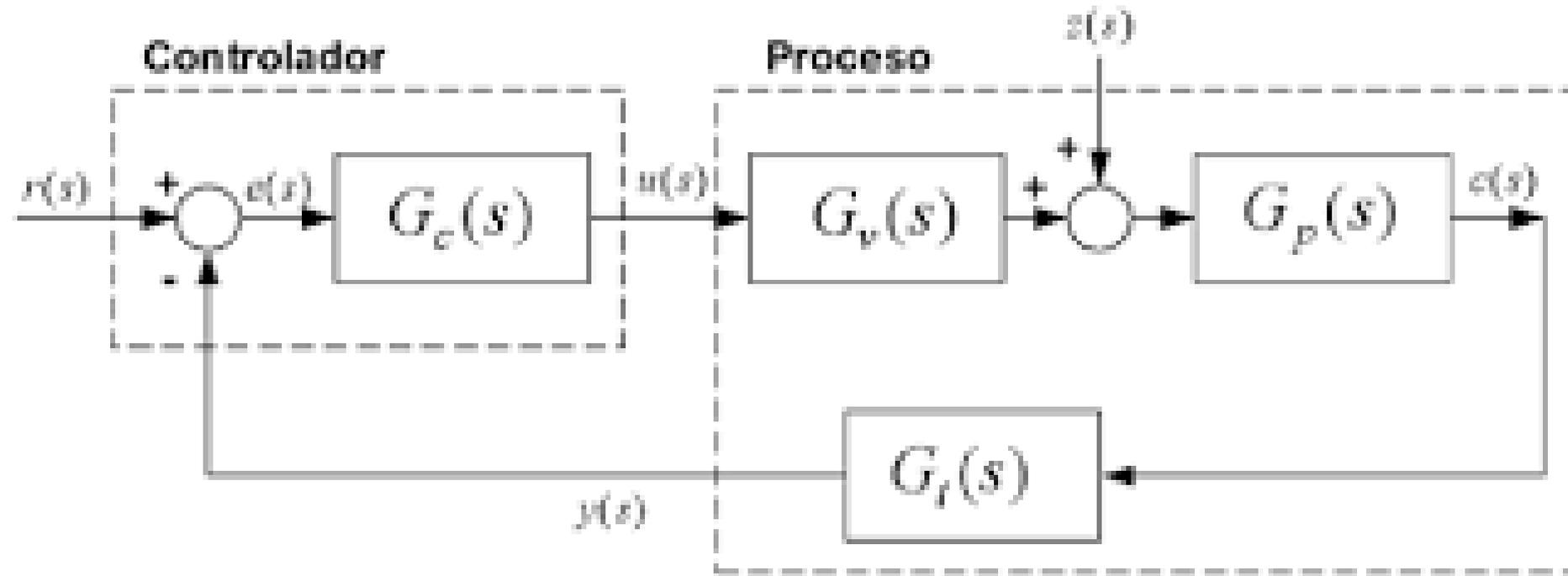


# Sobre la AR-VR en el contexto académico...

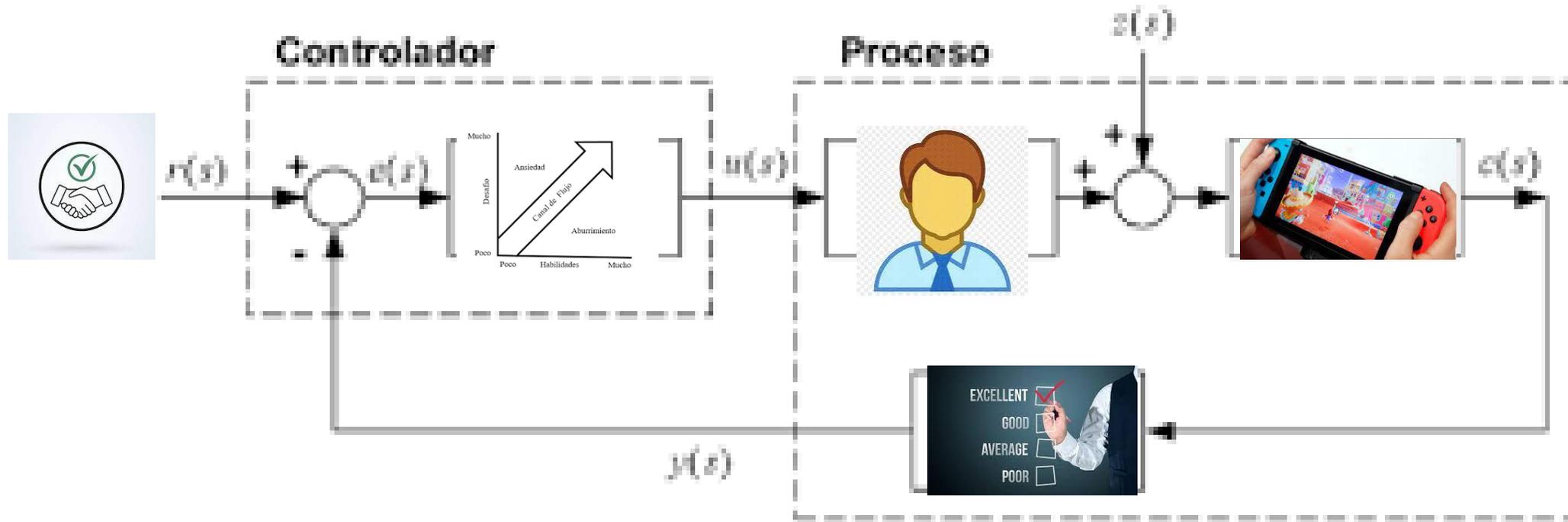
Reflexión



# Que tiene que ver la automática?



# Que tiene que ver la automática?

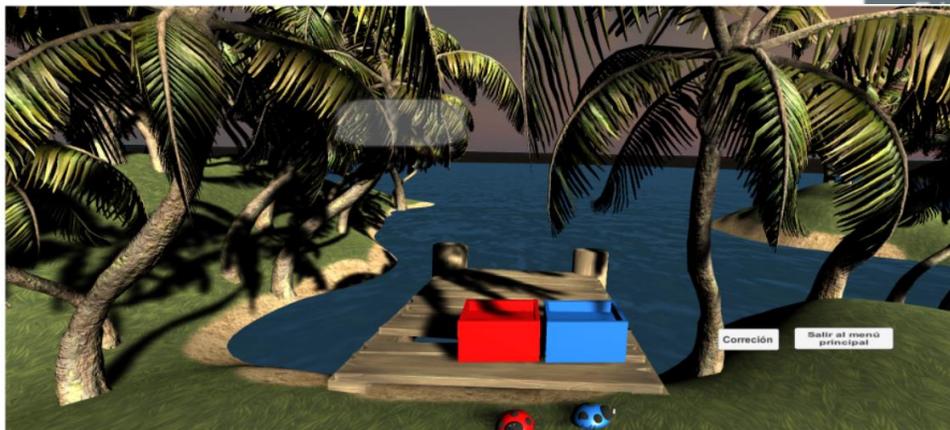




1- “La realidad virtual (o la aumentada) es el medio para la investigación, no el fin”



# Por ejemplo:



Nombre:

edad en números:

Guardar

Puedes hacerlo mejor

Puntaje: 25%

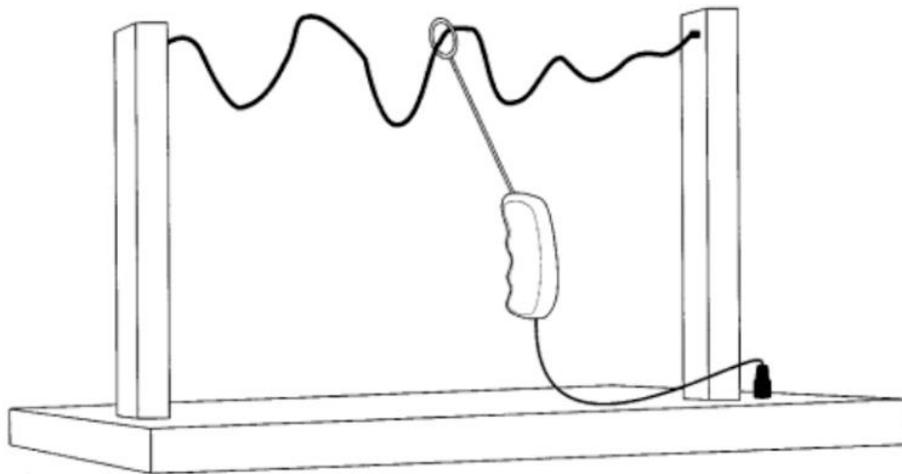
Menú Principal

Reiniciar

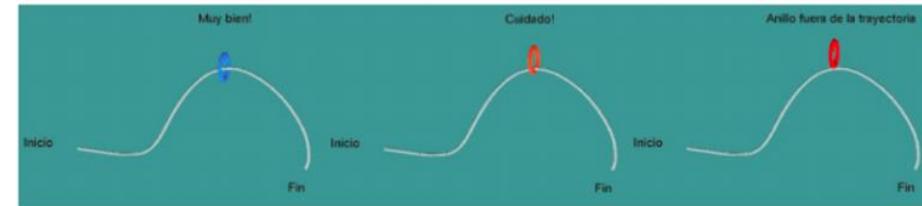
Salir del Juego

# Por qué usar esto?

## Tradicional



## Realidad virtual



2- *“La automatización no quita empleos, genera medios de apoyo”*



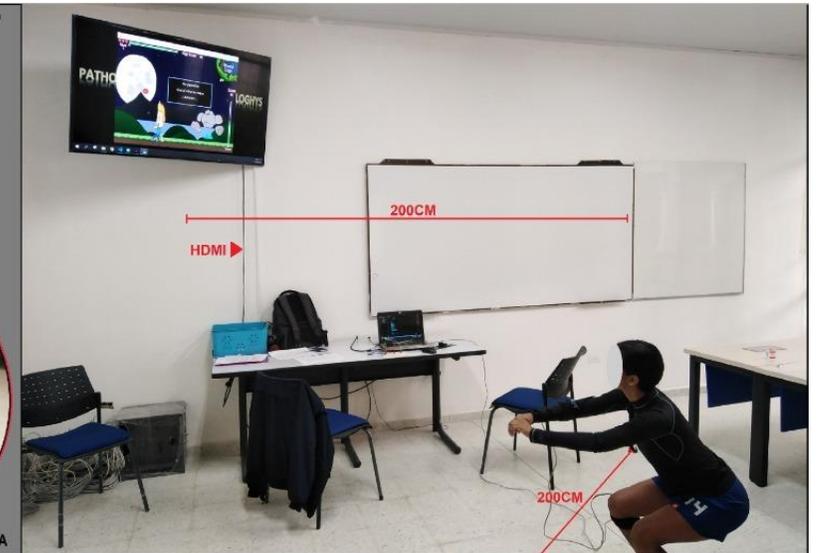
# ¿Qué hemos hecho en UniCauca?

Experiencias





# Otros trabajos recientes...



# Dónde lo tenemos?

The screenshot shows the GitHub profile page for 'Semillero en AR/VR en la industria 4.0'. The profile includes a repository icon, the name 'Semillero en AR/VR en la industria 4.0', a bio 'Research seedbed belonging to the University of Cauca. Dedicated to working in virtual and augmented reality and its applications.', location 'Colombia', website 'https://www.unicauca.edu.co/versionP/', and email 'semillero\_arvr@unicauca.edu.co'. Navigation tabs include Overview, Repositories (2), Packages, People (8), Teams (2), Projects (2), and Settings. The 'Pinned' section shows a message: 'SemilleroARVR4 doesn't have any pinned public repositories yet.' The 'People' section shows a row of avatars and an 'Invite someone' button. The 'Repositories' section has a search bar and filters for 'Type' and 'Sort', with a 'New' button. Two repositories are listed: 'TriviaGenerator' (Public) described as 'Software for the generation of trivia.' with 0 stars, 0 forks, 0 issues, and 0 pull requests, updated 4 days ago; and 'LabnicalInstrumentation' (Public) described as 'Industrial devices simulator'.

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

 **Semillero en AR/VR en la industria 4.0**  
Research seedbed belonging to the University of Cauca. Dedicated to working in virtual and augmented reality and its applications.  
Colombia <https://www.unicauca.edu.co/versionP/> [semillero\\_arvr@unicauca.edu.co](mailto:semillero_arvr@unicauca.edu.co)

Overview Repositories 2 Packages People 8 Teams 2 Projects 2 Settings

Pinned Customize your pins People

SemilleroARVR4 doesn't have any pinned public repositories yet.

Invite someone

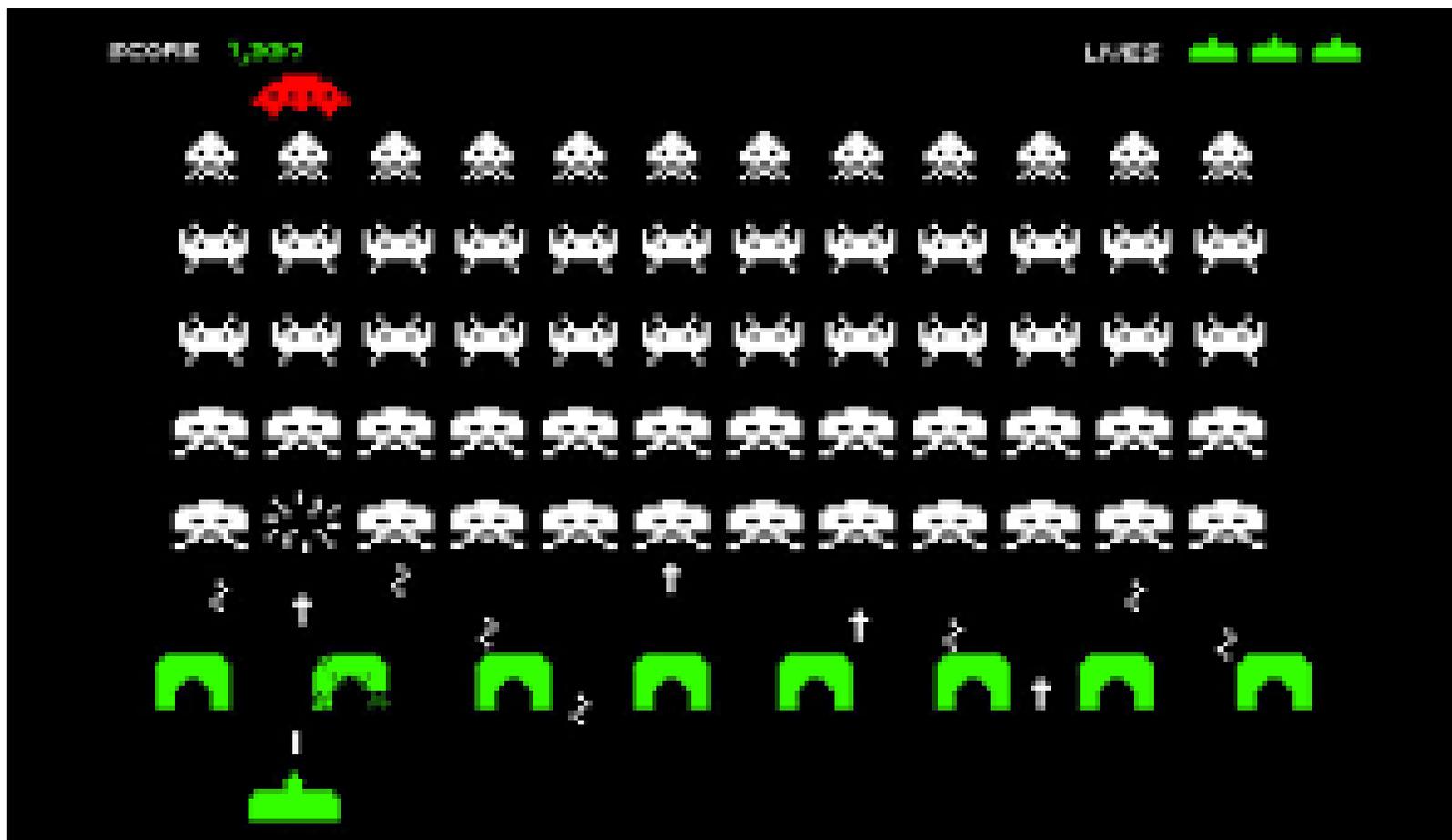
Repositories

Find a repository... Type Sort New

**TriviaGenerator** Public  
Software for the generation of trivia.  
0 stars 0 forks 0 issues 0 pull requests Updated 4 days ago

**LabnicalInstrumentation** Public  
Industrial devices simulator

El proyecto más reciente...



# El proyecto más reciente...



# Estudiante de posgrado



Como me ven mis amigos



Como me ve mi madre



Como me ve la sociedad



Como me ve mi asesor



Como me veo yo



Como estoy actualmente



Comentarios finales...

“Si no conozco una cosa, la investigaré”

Louis Pasteur



Gracias



# Videojuegos, automática y salud

## Experiencias

Diego Enrique Guzmán Villamarín, Ph.D.(c)



Universidad  
del Cauca

# Contacto

- Diego Enrique Guzmán
- [diegoguzman@unicauca.edu.co](mailto:diegoguzman@unicauca.edu.co)



Universidad  
del Cauca